**درس نموذجي مُحوسب في العلوم**

**أجزاء الثَمَرة وطرق انتشار بُذورَها "للصف الثالث""**

**إعداد: سخاء قعدان بإرشاد: د .عبير عابد**

**أنقر هُنا:** [**لخطة الدرس**](-%D7%A1%D7%9B%D7%90%D7%90%20-%D7%A9%D7%99%D7%A2%D7%95%D7%A8%20%D7%9E%D7%AA%D7%95%D7%A7%D7%A9%D7%91-%D7%A9%D7%99%D7%A2%D7%95%D7%A8%20%D7%A9%D7%A0%D7%99.doc)



- **الافتتاحية (**5 دقائق)**:**

الافتتاحية للحصة ستكون من خلال فلاش على الطلاب من خلاله ملائمة أجزاء الزهرة التي تعلموها خلال الحصة السابقة.

- **الاستدراج (**3 دقائق)**:**

الاستدراج لموضوع الحصة سيكون من خلال السُؤال التالي\_ أكمل الناقص:

**"مِن الزَهرَة إلى \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"**

**- العرض (**13 دقائق)**:**

العرض سيكون من خلال [العارضة " أجزاء الثمرة، وطرق انتشار بذورها "](%D8%A3%D8%AC%D8%B2%D8%A7%D8%A1%20%D8%A7%D9%84%D9%86%D8%A8%D8%A7%D8%AA%D8%A7%D8%AA%20%D9%84%D9%84%D8%B5%D9%81%20%D8%A7%D9%84%D8%AB%D8%A7%D9%84%D8%AB.ppsx) حيث سيتعرف من خلالها الطلاب على أجزاء الثمرة ووظيفة كل جزء من الأجزاء، وطريقة انتشار بذورها

-**التطبيق (**17 دقائق)**:**

التطبيق سيكون من خلال العمل الفرداني حيث أنه على الطالب أن يرسم ثمرة يحبها ومن ثم يقوم بتعيين أجزائها، وطريقة انتشار بذورها.

- **الاجمال (**5 دقائق)**:**

  الاجمال سيكون من خلال " لعبة سباق السيارات" التي تحوي أسئلة وعند الاجابة على جميع الاسئلة بصورة صحيحة سوف يصلون إلى جزيرة الاجابات الصحيحة عند الاجابة الخاطئة سوف تطارد سيارة الشرطة السيارة.

- **الوظيفة البيتية (**دقيقتان**):**

الوظيفة البيتية عبارة عن ورقة عمل سيقوم المعلم بتوزيعها على الطلاب وعلى الطُلاب حلها على برنامج الوورد في الحاسوب ومن ثم يقوم ارسال الملف مع الاجابات على البريد الالكتروني: keadansakhaa@yahoo.com

بالإضافة إلى سؤال الارتداد الذاتي الذي سوف يقوم الطُلاب بحله وإرساله للمعلم على بريده الالكتروني:

"أكتب نقطتان لم يعجباك خلال الحصة واقترح بديلاً واحداً لها؟ "

