**درس نموذَجي مُحوسَب في العلوم**

**"مبنى جهاز الأعصاب"**( للصف الخامس)

**إعداد: دعاء عسلي**

**بإرشاد: عبير عابد**

**أنقر هنا** [**لخطة الدرس**](lesson_plan3.docx)

* **افتتاحية:**

سيقوم المعلم بافتتاح الدرس من خلال مراجعة قصيرة للدرس السابق ومن ثم سيقوم المعلم بحل الوظيفة البيتية للدرس السابق. (المدة الزمنية 10 دقائق)

* **الإستدراج:**

سيعرض المعلم شريحة تحوي على سؤالين ومن ثم سيعرض [فيلم تعليمي](http://www.youtube.com/watch?v=aPMkHsmiknY&list=PLF331B8E6AC0E29BA) ليستنتج الطلاب موضوع الدرس وهو "جهاز الأعصاب".(المدة الزمنية 4 دقائق)

* **فحوى الدرس:**

1. **العرض:**

سيشرح للطلاب عن مكونات الجهاز العصبي : [دماغ](lobes_systeme_nerveux.exe) ([1](http://www.youtube.com/watch?v=gB27_EoF0q4&list=PLF331B8E6AC0E29BA)- (فليم تعليمي عن مكونات الدماغ, [2](http://www.youtube.com/watch?v=nwnrU2gH2W8&list=PLF331B8E6AC0E29BA)-فيلم يبين كيف يتم الربط بين الدماغ والبيئة, ومن خلال الأفلام التعليمية السابقة على المعلم ان يشرح ايضا للطلاب عن الجهاز العصبي الطرفي والمركزي , كما أن المعلم سيبين للطلاب كيفية نقل الإشارات والتي هي عبارة عن عملية نقل المعلومات داخل الجهاز من خلال [فيلم تعليمي](http://www.youtube.com/watch?v=E-Q4Fh8SD74), [النخاع الشوكي](http://www.youtube.com/watch?v=NcWNByonZgg&list=PLF331B8E6AC0E29BA), ألياف العصبية. (المدة الزمنية 16 دقائق)

1. **التطبيق:**

وسيقوم الطلاب بتطبيق ما تعلموه من خلال لعبة تعليمية بعنوان " من سيربح المليون", أما المعلم فسيقوم بإرشاد الطلاب كيفية اللعب وإعطائهم التعليمات اللازمة قبل اللعب. (المدة الزمنية 10 دقائق)

* **تلخيص وإجمال:**

سيقوم المعلم باجمال الدرس من أسئلة سيوجها للطلاب مكتوبة على بطاقات وعلى كل طالب ان بجيب على السؤال الذي مكتوب على البطاقة.(المدة الزمنية 5 دقائق)

* **وظيفة بيتيّة:**

سيعطي المعلم الطلاب رابطان ([رابط](http://www.schoolarabia.net/asasia/duroos_3_4/arabi/al7was/al23sab/ala3sab1.htm) 1, [رابط 2](http://www.schoolarabia.net/asasia/duroos_3_4/arabi/al7was/almr7la_2/al23sab/ala3sab1.htm)) ملخصان للمادة من خلال قطع تعليمية وعلى الطلاب حل الاسئلة المرفقة في نهاية كل قطعة كما أنه على المعلم ان يشرح للطلاب كيفية استعمال الروابط. (المدة الزمنية 5 دقائق)